

Urban'o

Un jeu pour mesurer l'impact inondation des aménagements



CONGRÈS DES PARCS 2020

En 2019, les missions urbanisme et environnement du Parc naturel de Chevreuse ont inventé le jeu Urban'O dont l'objectif est de sensibiliser les élus aux enjeux de la bonne gestion de l'eau dans les projets d'aménagement.

Le jeu se situe dans un bassin versant imaginaire, à la géographie, l'hydrologie et l'occupation des sols proches du territoire du Parc.

Les joueurs sont répartis en trois équipes, correspondant aux trois communes du bassin et chaque joueur endosse le rôle d'un adjoint. Chaque équipe travaille à la fois sur un projet de réhabilitation du patrimoine existant de la commune et sur un projet neuf. Dans un temps imparti, elle discute, argumente pour définir l'aménagement qui lui semble le plus pertinent. Les joueurs utilisent les cartes outils qui vont leur donner des potentiels ou des limites, que ce soit en terme de budget, de matériaux, d'implantation, de type d'aménagement...

La phase de restitution permet de mesurer l'impact des projets retenus en matière d'inondation, d'économie d'eau, de biodiversité et de paysage.

Une façon ludique de prendre conscience de ces enjeux pour mieux les intégrer aux futurs projets d'aménagement !



Budget : 8 132 €

Prestataire : MAYANE - risque d'inondation (structure de recherche dédiée au développement de solutions innovantes visant à lutter contre les effets du réchauffement climatique et ses conséquences territoriales) : <http://www.mayane.eu>



En savoir plus :

Reportage vidéo sur une séance de jeu : <https://youtu.be/gnzxy6YRFMc>

Contact

Jennifer Bureau, chargée de mission Urbanisme
Maison du Parc, 78 460 Chevreuse
j.bureau@parc-naturel-chevreuse.fr
Tél. : 01 30 47 62 24